



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

1. **CONTROLE, EXECUÇÃO e ORGANIZAÇÃO:**

O controle, a execução e a organização do **CAMPEONATO SAN MARINO - 2026**, serão exercidos pelo **San Marino Kart Clube**, entidade associativa devidamente configurada e legalmente constituída dentro das suas atribuições pelo sistema **FASP/CBA**.

2. **SUPERVISÃO:**

- 2.1. A supervisão do evento será executada pela **FASP**. Todas as questões não previstas neste regulamento serão resolvidas pelo departamento de kart da **FASP**, com base no **Regulamento Nacional de Kart (RNK)**, e pela **Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA)**, bem como respeitando também o regulamento particular do campeonato e das provas.
- 2.2. **QUESTÕES TÉCNICAS:** Todas as modificações técnicas, promovidas através da base dos regulamentos particulares emitidos pelo **San Marino Kart Clube** serão comunicados à **FASP** por meio de adendos, passando a ter validade imediata. Para todas as categorias, **exceto para as categorias SHIFTER**, será adotado o sistema de aluguel e sorteio de motores, tendo como fornecedor exclusivo a empresa **RBC**.
- 2.3. **QUESTÕES DESPORTIVAS:** Todas as modificações desportivas, depois de aprovadas pelo Departamento de Kart da **FASP**, serão comunicadas por meio de adendos, passando a ter validade imediata e atendendo ao Código Desportivo do Automobilismo (CDA) da Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA).

3. **OFICIAIS e AUTORIDADES:**

- 3.1. Os adendos relativos à organização das diferentes etapas deverão ser apresentados pelo **San Marino Kart Clube**, com 5(cinco) dias corridos de antecedência para designação de Comissários Desportivos e Técnicos pela **FASP**.
- 3.2. É obrigatória a designação e presença de Comissários Desportivos e Técnicos para a validade das competições. Os Oficiais e Autoridades cumprirão seus deveres de acordo com o Código Desportivo do Automobilismo (CBA) e executados pela **FASP** (comissários desportivos e técnicos).

4. **FILIAÇÃO CBA:**

Somente poderão participar da **CAMPEONATO SAN MARINO**, os pilotos **portadores de Cédula de Identificação Desportiva, emitida pela Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA), dentro do prazo de validade.**

5. **DATAS das ETAPAS (conforme CALENDÁRIO OFICIAL FASP):**

ETAPA	TODAS AS CATEGORIAS (EXCETO SHIFTER)	ETAPA	EXCLUSIVO CATEGORIA SHIFTER
ETAPA 01	21.02.2026		
ETAPA 02	21.03.2026	ETAPA 01	21.03.2026
ETAPA 03	18.04.2026		
ETAPA 04	09.05.2026	ETAPA 02	09.05.2026
ETAPA 05	06.06.2026		
ETAPA 06	11.07.2026	ETAPA 03	11.07.2026
ETAPA 07	08.08.2026		
ETAPA 08	12.09.2026	ETAPA 04	12.09.2026
ETAPA 09	03.10.2026		
ETAPA 10	07.11.2026	ETAPA 05	07.11.2026

6. **CATEGORIAS:**

Baseado no **Regulamento Nacional de Kart (RNK) - 2026**, e **Confederação Brasileira de Automobilismo (CBA)**:

CATEGORIAS	IDADE DOS PILOTOS	PESO DO CONJUNTO (kg)
F4 MIRIM (PMK)	Entre 08 e 09 anos, completados em 2026.	106 kg
F4 CADETE (PCK)	Entre 09 e 11 anos, completados em 2026.	106 kg
F4 JUNIOR (PJK)	Entre 12 e 14 anos, completados em 2026.	155 kg
F4 SPRINTER (PNK)	Entre 14 e 27 anos, completadas em 2026.	173 kg
F4 GRADUADOS (PGK)	Entre 14 e 27 anos, completados em 2026.	173 kg
F4 SENIOR (PSK)	28 anos, em diante, completados em 2026.	183 kg
F4 SUPER SENIOR (SS)	40 anos, em diante, completados em 2026.	183 kg
F4 GRAND SS (GSS)	50 anos, em diante, completados em 2026.	183 kg
F4 SENIOR 60+ (S60)	60 anos, em diante, completados em 2026.	183 kg
X30 GRADUADOS	Entre 14 e 27 anos, completados em 2026.	175 kg
X30 SENIOR	28 anos, em diante, completados em 2026.	175 kg
SHIFTER	14 anos, em diante, completadas em 2026.	185 kg

7. **EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS dos PILOTOS:**

- 7.1. **É OBRIGATÓRIO** nos Treinos Oficiais, nas Tomadas de Tempo Classificatórias e nas Corridas, o uso de capacete de proteção, devidamente atado, com viseiras, luvas, sapatilhas, e macacão.
- 7.2. **É OBRIGATÓRIO** o uso de protetor de pescoço para as categorias F4 Mirim, F4 Cadete e F4 Júnior.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

8. IDENTIFICAÇÃO do PILOTO:

- 8.1. O piloto terá preferência em escolher o número do kart pela ordem cronológica de sua inscrição (ordem de reserva na secretaria); quando houver troca de categoria, a preferência será do piloto que já estava na categoria anteriormente.
- 8.2. A numeração dos karts deverá ser colocada na parte superior do painel frontal e proteção traseira, sobre um quadrado medindo no mínimo 200mmx200mm, e nas carenagens laterais, sobre um quadrado com as seguintes medidas mínimas: 140mmx110mm (CADETE) e 150mmx120mm (F4 e MY).
- 8.3. Se no transcorrer de qualquer atividade de pista vier a cair uma das identificações, ficará a cargo do piloto a sua reposição. Todavia, ficarão a cronometragem e a organização, isentas da responsabilidade da anotação da passagem do kart. No caso de perda das duas identificações obrigatórias, o piloto será comunicado pela Direção de Prova, através de sinalização por bandeira, para se dirigir imediatamente ao Parque Fechado ou ao box, e colocar nova(s) identificação(ões).
- 8.4. Ficarão obrigatoriamente reservados para uso do organizador, o espaço de 200mmx40mm na extremidade superior das identificações dos karts.

9. VALORES em REAIS (R\$):

ITEM	MIRIM CADETE	F4	X30	SHIFTER
INSCRIÇÃO - PGTO NA SEMANA DA ETAPA	425,00	737,50	737,50	737,50
VALORES SAN MARINO KART CLUBE				
INSCRIÇÃO - PGTO ANTECIPADO (até o DOMINGO anterior)	340,00	590,00	590,00	590,00
TREINO OFICIAL (SEXTA-FEIRA)	125,00	160,00	160,00	160,00
PISTA (SÁBADO)	180,00	250,00	250,00	250,00
COMBUSTÍVEL - 10 LITROS (SÁBADO)	120,00	120,00	220,00	220,00
TOTAL - PGTO P/ SAN MARINO KART CLUBE	765,00	1.120,00	1.220,00	1.220,00
VALORES EXTRAS				
MOTOR ALUGADO - PGTO P/ RBC PREPARAÇÕES	465,00	585,00	1.400,00	XXXXXX
PNEUS MG - PGTO P/ KART MACHINE	1.010,00	1.280,00	1.280,00	1.340,00
TOTAL - ETAPA C/ INSCRIÇÃO ANTECIPADA	2.240,00	2.985,00	3.900,00	2.560,00
FILIAÇÃO CBA/FASP				
ANUIDADE 2026 - FILIAÇÃO - CBA/FASP	706,00	1.045,00	1.045,00	1.045,00

10. CRONOGRAMA das ETAPAS:

- 10.1. O CRONOGRAMA das ETAPAS será divulgado pela ORGANIZAÇÃO na semana que antecede a ETAPA.
- 10.2. O desenvolvimento do CRONOGRAMA, poderá ser adiantado, conforme o transcorrer das atividades programadas, porém, será mantida a mesma sequência prevista no cronograma. O não comparecimento do piloto com seu kart devidamente equipado para a montagem do pré-grid, desobriga a ORGANIZAÇÃO de esperá-lo.

11. TREINOS OFICIAIS (conforme CRONOGRAMA divulgado pela ORGANIZAÇÃO):

- 11.1. Os TREINOS OFICIAIS serão realizados SEMPRE na SEXTA-FEIRA que antecede a data da ETAPA.
- 11.2. Os TREINOS OFICIAIS serão divididos por categorias.
- 11.3. É PROIBIDO participar do TREINO OFICIAL sem estar inscrito na ETAPA.
- 11.4. Para todas as categorias F4 e X30, o TREINO OFICIAL será realizado APÓS o sorteio de motores da RBC.
- 11.5. Para todas as categorias F4 e X30, é OBRIGATÓRIO o uso do MOTOR sorteado.
- 11.6. É PROIBIDO o piloto parar em qualquer ponto da pista, seja para instruções, reparos ou qualquer outro motivo que venha a aparecer, podendo ser aplicada ao piloto PENALIDADES na Etapa.
- 11.7. É PROIBIDO que outro piloto teste qualquer tipo de equipamento (karts, chassis, peças ou motor) de piloto inscrito na ETAPA, podendo serem aplicadas PENALIDADES ao PILOTO INSCRITO.

12. BRIEFING (conforme CRONOGRAMA divulgado pela ORGANIZAÇÃO):

- 12.1. O BRIEFING é OBRIGATÓRIO para todos os pilotos inscritos, e será realizado, no SÁBADO.
- 12.2. O piloto AUSENTE no BRIEFING será passível de advertência e/ou punição na Etapa, conforme determinação da Direção de Prova.

13. PONTUAÇÃO dos eventos dentro de uma ETAPA - TODAS AS CATEGORIAS - INCLUSIVE SHIFTER (TABELA A):

- 13.1. Cada etapa será disputada em três eventos: Tomada de Tempo Classificatória + Corrida 1 + Corrida 2.
- 13.2. As Corridas 1 e 2 terão sempre a mesma quantidade de voltas.

QTDE DE VOLTAS em cada Corrida	CATEGORIAS
15 voltas	Mirim e Cadete
18 voltas	F4 Junior; F4 Sprinter; F4 Graduados; F4 Senior; F4 Super Senior; F4 Grand Super Senior; F4 Senior 60+
18 voltas	X30 Graduados; X30 Senior; SHIFTER



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

- 13.3. A formação do Pré-Grid ocorrerá em todas as categorias, apenas antes das baterias oficiais. Sua organização se dará conforme orientado e autorizado pelo fiscal, no Parque Fechado. Antes da classificação não haverá pré-grid, ficando a critério do piloto a ordem de entrada em pista.
- 13.4. A formação do grid da **Corrida 1** será conforme o resultado final da Tomada de Tempo Classificatória.
- 13.5. A formação do grid da **Corrida 2** será conforme o resultado final da Corrida 1.
- 13.6. A Classificação Final dos Pilotos dentro de uma ETAPA, será definida através da soma dos pontos da PolePosition(PP) + Corrida 1 + Corrida 2.
- 13.7. O critério para o **DESEMPATE dentro de uma ETAPA**, será a melhor posição entre os pilotos na Tomada de Tempo Classificatória da etapa.
- 14. PONTUAÇÃO das ETAPAS e CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO:**
- 14.1. Após definida a Classificação Final dos Pilotos dentro de uma ETAPA (TABELA A), a pontuação até então utilizada será desprezada, e será substituída por uma nova pontuação (TABELAS B e C), que será utilizada para definir a CLASSIFICAÇÃO GERAL DO CAMPEONATO.
- 14.2. Os pilotos que participarem de qualquer um dos eventos em qualquer uma das etapas, será considerado **PRESENTE** na ETAPA, e receberá 1(um) PONTO a mais de BONIFICAÇÃO na Etapa a qual participou, o qual será SOMADO na CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO.
- 14.3. O **CAMPEONATO** será disputado em:
- 14.3.1. TODAS AS CATEGORIAS: 10(dez) ETAPAS, em TURNO ÚNICO.
- 14.3.2. SHIFTER: 5(cinco) ETAPAS, em TURNO ÚNICO.
- 14.4. Os **DESCARTES OBRIGATÓRIOS de ETAPAS** serão ATRIBUÍDOS conforme regras a seguir: (1) Somente poderão ser DESCARTADAS as etapas que foram PAGAS, até o dia da etapa, havendo necessidade de que o piloto esteja inscrito na etapa, para descartá-la. (2) NÃO poderão ser DESCARTADAS as Etapas em que o piloto estiver cumprindo pena de suspensão ou desclassificação. (3) O piloto **"EX - Excluído"** num dos eventos (Tomada de Tempo e/ou Corrida 1 e/ou Corrida 2), receberá **0(zero) ponto apenas no evento, mas pontuará na Etapa, desde que não tenha sido penalizado na ETAPA**. (4) O piloto penalizado num dos eventos, carregará essa penalidade no resultado final da etapa, impedindo que haja DESCARTE desse resultado no campeonato.
- 14.4.1. TODAS AS CATEGORIAS: 2(duas) ETAPAS.
- 14.4.2. SHIFTER: 1(uma) ETAPA.
- 14.5. A TABELA de CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO irá considerar como **PILOTOS INSCRITOS**, os pilotos que tenham participado em pelo menos 1(uma) etapa anterior, e somará todos os pontos conquistados, sem os DESCARTES OBRIGATÓRIOS:
- 14.5.1. TODAS AS CATEGORIAS: até a ETAPA 7.
- 14.5.2. SHIFTER: até a ETAPA 3.
- 14.6. A TABELA GERAL do CAMPEONATO passará a considerar os **DESCARTES OBRIGATÓRIOS**:
- 14.6.1. TODAS AS CATEGORIAS: a partir da ETAPA 8.
- 14.6.2. SHIFTER: a partir da ETAPA 4.
- 14.7. Os pilotos que **NÃO** participarem de NENHUMA das etapas anteriores até esse instante do campeonato, mas se inscreverem para participar de uma ou mais etapas restantes serão considerados **CONVIDADOS** no campeonato, e **NÃO SERÃO CLASSIFICADOS na TABELA de CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO**, participando apenas da Classificação da Etapa da qual participou, concorrendo aos Troféus e Prêmios das respectivas etapas participadas, mas NÃO SOMANDO PONTOS na TABELA de CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO.
- 15. PARALIZAÇÃO de CORRIDA:**
- 15.1. Caso a CORRIDA/ETAPA não puder ser reiniciada, será considerada encerrada e a pontuação a ser atribuída **SEMPRE** será integralmente prevista para as corridas e as etapas, independentemente da quantidade de voltas completadas, em quaisquer das circunstâncias de paralização das corridas, valendo para a atribuição dos pontos, as colocações dos pilotos na volta anterior à paralização.
- 15.2. Ainda em caso de paralização, o piloto deverá comparecer à pesagem e levar, obrigatoriamente, sob pena de desclassificação, seu equipamento à área do Parque Fechado para verificação técnica.
- 16. CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO:**
- 16.1. Será considerado **CAMPEÃO** da categoria o piloto que SOMAR A MAIOR QUANTIDADE DE PONTOS após a redução dos DESCARTES OBRIGATÓRIOS.
- 16.2. O **DESEMPATE** na CLASSIFICAÇÃO GERAL DO CAMPEONATO, caso dois ou mais pilotos terminem o empatados com igual número de pontos, após praticado os DESCARTES OBRIGATÓRIOS da categoria, acontecerá através dos seguintes critérios consecutivos: (1) Vence quem tiver o maior número de PONTOS TOTAIS, ANTES DA APLICAÇÃO de todos os DESCARTES OBRIGATÓRIOS da categoria; (2) Vence quem tiver o maior número de PRESENCAS em etapas; (3) Vence quem tiver o MELHOR RESULTADO NA ÚLTIMA ETAPA DO CAMPEONATO; (4) Vence quem tiver o maior número de primeiros lugares nas etapas; segundo lugares nas etapas e assim sucessivamente, até as "poles positions"; em último recurso.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

17. PREMIAÇÃO por CATEGORIA:

- 17.1. Troféu Exclusivo para o **Pole Position na Tomada de Tempo Classificatória**, de cada ETAPA.
- 17.2. Troféus Exclusivo para os **5 (cinco) primeiros colocados**, de cada ETAPA.
- 17.3. Troféus Exclusivo para os **5 (cinco) primeiros colocados**, do **CAMPEONATO GERAL**.

18. TOMADA DE TEMPO CLASSIFICATÓRIA:

- 18.1. Os pilotos inscritos devem estar presentes junto à saída dos boxes, no horário do encerramento do abastecimento de sua categoria, conforme cronograma divulgado pela Organização. O não comparecimento do piloto no local e horário determinado no cronograma, onde se determina o horário de término de abastecimento da sua categoria, desobriga a Organização da Prova a esperá-lo para a tomada de tempo, **mesmo que estes horários estejam antecipados**.
- 18.2. Será realizada uma **TOMADA DE TEMPO CLASSIFICATÓRIA**, em seção única de **5(cinco) minutos**, com a participação de todos os inscritos na etapa.
- 18.3. As **TOMADA DE TEMPO CLASSIFICATÓRIAS** serão realizadas sempre no **SÁBADO** da prova (conforme cronograma divulgado pela organização).
- 18.4. Todas as voltas que o piloto der durante a sessão classificatória valerão para a classificação, mas somente a melhor volta de todas elas valerá para a formação do "Grid" de Largada.
- 18.5. Durante a tomada de tempo só terão acesso à pista os pilotos da categoria e seus auxiliares devidamente credenciados com "jalecos" fornecidos pela organização. Esses auxiliares somente poderão ajudar seu piloto a empurrar seu kart se este vier a rodar durante a tomada de tempo, que deverão ficar somente nas áreas permitidas pela organização. Se o piloto sofrer avaria mecânica, o piloto deverá retirar seu kart da pista permanecendo junto ao mesmo até o término da tomada de tempo da categoria quando, então, poderá ser auxiliado a levar seu kart obrigatoriamente para o recinto do Parque Fechado de Manutenção. Não é permitido qualquer tipo de reparo mecânico na pista ou levar seu kart para os boxes, sob pena de exclusão do piloto da tomada de tempos.
- 18.6. É proibido fazer funcionar o motor dentro da área do Parque Fechado desde que não seja, exclusivamente, para colocar o kart em movimento, salvo com autorização da Direção de Prova. O piloto, com a apresentação da bandeira preta e disco laranja (avariação técnica), deverá dirigir-se ao Parque Fechado de Manutenção.
- 18.7. A substituição de pneus ou rodas somente poderá ser efetuada com autorização da Direção de Prova, na área do Parque Fechado de Manutenção.
- 18.8. O piloto que der por encerrada a sua tomada de tempo, obrigatoriamente se dirigirá ao Parque Fechado de Manutenção, permanecendo o seu equipamento em Regime de Parque Fechado, até a liberação do equipamento pelo Comissário Técnico, sendo que, caso o piloto leve seu kart ao Parque Fechado de Manutenção, mesmo sem ter concluído o tempo limite, perderá o direito de completá-lo, ficando o equipamento no parque fechado após a pesagem.
- 18.9. Se o número de inscritos for superior ao limite da pista, a tomada de tempo poderá ser dividida em dois grupos, com metade dos inscritos em cada treino. A divisão será pela ordem de classificação do campeonato; o primeiro grupo a tomar tempo será o grupo dos primeiros colocados no campeonato. Para a formação do "Grid" de Largada, será considerado o tempo da melhor volta de cada piloto, independentemente da sessão de treino classificatório ao qual o piloto tenha participado. Não será permitido a troca de grupos, o piloto designado para tomar tempo numa sessão não poderá participar da outra sessão, ficando sem tempo.
- 18.10. Os pilotos e auxiliares devidamente credenciados, só deixarão a área de Box, passando para a área de abastecimento, quando autorizados pelo responsável pela liberação dos karts no abastecimento. Estes auxiliares poderão permanecer na área do abastecimento somente até o início da tomada de tempo de seu piloto, tendo que se dirigir à área dos boxes ao término desta. Os demais membros de equipe, tais como: parentes, amigos, cronometristas e outros mecânicos, deverão permanecer na área de boxes. Fica, assim, proibida a permanência de pessoas estranhas à Organização da Prova dentro da pista durante a tomada de tempos e provas. Qualquer infração a este parágrafo acarretará a exclusão do piloto da tomada de tempos; inclusive do piloto que não estiver participando daquela tomada de tempos, se este já tiver tomado seu tempo será excluído da tomada de tempos e se sua categoria ainda não tomou tempo, perderá o direito de tomada de tempos, largando em último na sua prova.
- 18.11. Para aqueles que derem voltas a mais, após a bandeirada de término da tomada de tempo, serão aplicadas as seguintes penalidades: a) 1 (uma) volta a mais: perda da melhor volta na tomada de tempo, valendo a segunda melhor volta para o "grid" de largada. b) 2 (duas) voltas a mais: exclusão da tomada de tempo. Ao término da tomada de tempo, a pista será fechada, sendo proibido o uso dela, sob pena de desclassificação do piloto infrator.

19. ABASTECIMENTO:

- 19.1. Após o abastecimento para a prova os pilotos devem se dirigir diretamente ao "Pré-Grid" de Largada.
- 19.2. Só terá acesso ao Parque de Montagem e Abastecimento um único chassi montado, por piloto inscrito, não podendo ainda, ocorrer troca de equipamento. O kart levado ao Parque de Montagem e Abastecimento, tanto na tomada de tempo quanto na prova, não poderá sofrer qualquer tipo de manutenção.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

- 19.3. Do Parque Fechado de Abastecimento até a largada, os karts manter-se-ão em REGIME DE PARQUE FECHADO, sendo proibida qualquer manutenção nos mesmos.
- 19.4. Será **PROIBIDA qualquer manutenção** no “Grid” de Largada. Qualquer manutenção, sem a troca de equipamento (chassi e motor), se autorizada pelo Diretor de Prova ou Comissários Desportivos, deverá ser feita no Parque Fechado.
- 19.5. O kart somente poderá retornar à pista, após a largada, no final do pelotão, e no máximo até tendo sido transcorridos o número de voltas a seguir mencionados:

QTDE DE VOLTAS	CATEGORIAS
4 voltas	Mirim e Cadete
5 voltas	F4 Junior; F4 Sprinter; F4 Graduados; F4 Senior; F4 Super Senior; F4 Grand Super Senior; F4 Senior 60+
5 voltas	X30 Graduados; X30 Senior; SHIFTER

20. LARGADA das Corridas:

- 20.1. Na largada, os karts serão dispostos dois a dois, para a saída:
- 20.1.1. **TODAS AS CATEGORIAS:** LANÇADA, LADO A LADO.
- 20.1.2. **SHIFTER:** PARADA, LADO A LADO.
- 20.2. Na volta de apresentação, é proibido ultrapassar outro concorrente salvo se for para recuperar sua posição original no grid, e até a linha vermelha dos 110 metros, medida no sentido contrário ao da pista, a partir da linha de largada. O piloto que por qualquer motivo, não puder largar em sua posição, ou, ainda, se atrasar, deverá levantar o braço, deixando todo o pelotão ultrapassá-lo, permanecendo no fim do mesmo até a largada, ou dirigir-se ao Parque de Manutenção para sanar o problema, e de lá largar quando o diretor de prova autorizar, sempre após o último kart do pelotão.
- 20.3. O concorrente poderá voltar a sua posição original do grid até a linha vermelha dos 110 metros. O concorrente que estiver fora de sua posição, a partir da linha vermelha de 110 metros, procurando ultrapassar seus concorrentes imediatos, será punido pelos Comissários Desportivos, com a penalidade de no mínimo 10(dez) segundos, se a cronometragem for feita por sensores, e com a perda de no mínimo duas posições na ordem de chegada, se a cronometragem for manual ou por célula fotoelétrica. Se o diretor de prova suspender a largada e determinar novo alinhamento, ele poderá, a seu critério, determinar que o infrator perca a sua a posição no “grid”, e largue cinco posições atrás daquela em que teria o direito de largar.
- 20.4. Serão pintadas quatro linhas paralelas brancas, formando dois corredores de dois metros de largura cada, ao longo do grid de largada. Os concorrentes deverão se dirigir para a largada em duas filas indianas, cada uma dentro de um corredor. O concorrente que cruzar com duas rodas uma das faixas do seu respectivo corredor, poderá ser penalizado por queima de largada em 3(três) segundos, e se cruzar as referidas linhas com as quatro rodas, poderá ser penalizado em 10(dez) segundos, a critério dos Comissários Desportivos.
- 20.5. A partir de autorizada a largada pelo Diretor de Prova, a ultrapassagem estará autorizada.
- 20.6. Será exigido para a largada, que todo o pelotão, liderado pelo “PolePosition”, faça o percurso completo da volta de apresentação até o instante da largada, em marcha reduzida, constante e devidamente alinhado. A responsabilidade pela velocidade de condução do pelotão será do “PolePosition”. O piloto que estiver largando na segunda posição será o responsável pela formação do “grid”, e não poderá estar à frente do “PolePosition”.
- 20.7. Uma linha amarela deverá estar pintada 25(vinte e cinco) metros antes da linha de largada, sendo proibido acelerar antes que ela tiver sido cruzada, exceto quando autorizada a largada pelo Diretor de Prova.
- 20.8. A queima de largada será determinada no exato momento em que a largada for efetivamente autorizada pela direção de prova, seja no apagar do semáforo, ou no abaixar da bandeira de largada. O piloto que queimar a largada poderá ser punido com o acréscimo de 10(dez) segundos ao seu tempo total de prova.
- 20.9. A linha vermelha será pintada na transversal do sentido da pista, em torno de 110 metros antes da linha do PSDP, dependendo da configuração da pista.
- 20.10. A partir do momento em que a largada for autorizada pelo Diretor de Prova, as ultrapassagens estarão permitidas.
- 20.11. Será exigido no “grid” um mínimo de 6(seis) karts em cada categoria. Se este número não for atingido, os concorrentes inscritos participarão da prova JUNTAMENTE com outra categoria, com classificação e contagem de pontos para o campeonato em separado. Se não for possível juntar as categorias, por incompatibilidade técnica, somente com autorização específica dos Comissários Desportivos, poderá ser dada a largada para uma categoria com menos de 6(seis) karts.
- 20.12. Caso duas ou mais categorias corram juntas, conforme o previsto acima, a posição de largada será formada pelos tempos obtidos durante a tomada de tempo, desprezada as categorias dos pilotos, fica também a cargo do DK-FASP, a junção ou não das categorias Mirim e Cadete, a qualquer momento.
- 20.13. Se o Diretor de Prova declarar “corrida com chuva” (pista molhada), todos os pilotos deverão apresentar-se para a largada, no “grid”, com um jogo completo de pneus de chuva, de fabricação nacional e homologada.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

21. AUXILIARES:

- 21.1. Durante a prova permanecerão na pista, um (1) auxiliar de cada piloto, devidamente identificados por “jalecos” fornecidos pela Organização da Prova, que poderão ajudar qualquer piloto, inclusive a empurrar o kart.
- 21.2. Os auxiliares devidamente credenciados deverão permanecer obrigatoriamente dentro de áreas estipuladas e demarcadas pela Organização da Prova, sendo que logo após a liberação do “Grid” de Largada deverão dirigir-se para aquelas áreas e só poderão delas sair quando o piloto tiver algum tipo de problema. É proibido a esses auxiliares permanecerem na beirada da pista fazendo sinais a seus pilotos e consequentemente, atrapalhando a Direção de Prova e demais concorrentes. A sinalização aos pilotos será efetuada, obrigatoriamente, de dentro dos boxes. Os auxiliares poderão ajudar outro piloto mesmo não sendo este o seu piloto, principalmente para ajudar a retirar o kart da pista e colocá-lo na grama até que o auxiliar do piloto consiga chegar ao local. O piloto é o responsável pelas atitudes de seu auxiliar na pista, podendo estas atitudes acarretar ao piloto pena de exclusão ou desclassificação da prova.
- 21.3. É proibida a permanência, dentro da pista, de qualquer pessoa que não seja autoridade desportiva credenciada, agente de competição e seus auxiliares. Devem permanecer dentro dos boxes, determinado pelas autoridades da prova, os demais, tais como: auxiliares, mecânicos, chefe de equipe, etc.
- 21.4. É obrigatório que o piloto esteja de Macacão, sapatilha e camiseta no pódio. O piloto não poderá, em hipótese alguma, deixar de estar paramentado no pódio de sua categoria, no caso, a penalidade será de 1(hum) ponto perdido na etapa.

22. RESULTADOS FINAIS E PREMIAÇÃO DE PÓDIO:

- 22.1. O piloto que NÃO comparecer ao PÓDIO DA CATEGORIA será PENALIZADO em 1(um) ponto na TABELA de CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO.
- 22.2. Todo e qualquer resultado de uma tomada de tempo ou de uma prova somente será considerado oficial depois de aprovado pelos Comissários Desportivos.
- 22.3. A publicação do resultado deverá preceder em, pelo menos, 10 (dez) minutos à entrega de prêmios.
- 22.4. Cabe destacar, que mesmo após realizada a premiação, a mesma sempre acontece em caráter
- 22.5. Em prova que houver reclamação impetrada por algum piloto contra o resultado oficial, e indeferida pelos Comissários Desportivos, a premiação será entregue aos vencedores, mesmo havendo recurso à instância superior. Nesse caso, a pontuação e a classificação ficarão sob apreciação judicial. Se o recurso interposto pelo piloto tiver decisão a ele favorável na instância superior, os Organizadores da Prova deverão lhe entregar a premiação a que tiver direito, e a sua pontuação e classificação serão retificadas nos relatórios oficiais da prova.
- 22.6. Se uma prova for realizada sob efeito de liminar judicial, o resultado ficará sob apreciação judicial. O pódio e a premiação serão suspensos até trânsito em julgado da sentença que julgar o mérito.

23. BANDEIRAS CONVENCIONAIS DE COMPETIÇÃO (previstas pela FMK da FIA e adotadas pela CBA):

- 23.1. Bandeira verde: Pista livre.
- 23.2. Bandeira amarela com duas faixas diagonais cruzadas verdes: Alinhamento direto no Grid de largada.
- 23.3. Bandeira quadriculada verde e amarela: Determina o início da prova (largada).
- 23.4. Bandeira amarela: Determina que o piloto deva prestar atenção, pois há perigo eminente. A ultrapassagem não é proibida, porém o piloto deve atuar com cautela, pois a pista pode estar obstruída.
- 23.5. Bandeira azul: Competidor mais veloz o segue, atenção. Prepare-se para deixá-lo ultrapassar. Quando agitada: um competidor veloz está na eminência de ultrapassá-lo, dê passagem.
- 23.6. Bandeira azul com faixas diagonais amarelas: Determina o início das voltas para a tomada de tempo (classificação).
- 23.7. Bandeira branca: Veículo de serviço na pista. Atenção.
- 23.8. Bandeira preta com bola laranja (40 cm de diâmetro): Com defeito técnico em seu kart, o concorrente deverá dirigir-se ao Parque de Manutenção, obrigatoriamente, para reparo e poderá retornar à pista sem autorização. A bandeira será apresentada ao piloto por duas voltas consecutivas. Se este não respeitar a sinalização, receberá bandeira preta excluindo-o da prova, ou ainda, se não houver tempo para a apresentação da bandeira preta - 2 (duas) voltas para o término da prova - o piloto será desclassificado ao término da prova por desrespeito a sinalização.
- 23.9. Bandeira preta e branca dividida diagonalmente em dois triângulos sendo um branco e outro preto: Advertência. Próxima a ser exibida: preta.
- 23.10. Bandeira preta: O kart que a recebeu deverá parar imediatamente nos boxes, estando automaticamente excluído da prova.
- 23.11. Bandeira vermelha: O concorrente deverá parar imediatamente de competir devendo dirigir-se lenta e cuidadosamente para o local anteriormente determinado pela direção da prova (“grid” de largada ou parque de manutenção).
- 23.12. Bandeira azul com X vermelho: Sempre acompanhada no número do kart, o concorrente deverá parar imediatamente na área de parque fechado.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

23.13. Bandeira quadriculada preta e branca: Determina o encerramento da prova (chegada).

23.14. Farol luminoso:

23.14.1. Vermelhas acesas (volta de apresentação para a largada);

23.14.2. Vermelhas apagadas (largada).

24. VISTORIAS TÉCNICAS:

24.1. Um kart poderá ser vistoriado a qualquer momento: antes, durante ou depois da tomada de tempo ou, ainda, antes, durante ou depois da prova. No caso de ser encontrada irregularidade técnica o piloto será impedido de participar no primeiro caso, excluído no segundo e desclassificado no terceiro. Os preparadores dos pilotos envolvidos deverão estar presentes nas vistorias. Os pilotos cujos karts estiverem em desacordo com as especificações técnicas de suas categorias ou classes sofrerão as penalidades pertinentes, previstas neste regulamento.

24.2. Ao término da tomada de tempo e provas, os karts deverão permanecer em regime de Parque Fechado, em local determinado pela Organização da Prova, sendo sua liberação realizada com autorização do Comissário Técnico.

24.3. Qualquer exame procedido num kart não tornará válida qualquer irregularidade existente no mesmo, e que porventura vier a ser constatada até o final da competição.

24.4. Conforme seus próprios critérios, os comissários técnicos poderão lacrar e/ou identificar os equipamentos, devendo estes ficar à disposição da Comissão Técnica até o término da vistoria final. A violação, a quebra ou a adulteração dos lacres de identificação resultarão na desclassificação sumária do concorrente da tomada de tempo ou da prova.

24.5. O preparador responsável pelo motor ou chassi do piloto que porventura venha a ser desclassificado por irregularidade técnica poderá ser suspenso de permanecer nas áreas técnicas do kartódromo, conforme decisão dos Comissários Desportivos e Técnicos, sendo o mesmo comunicado da punição que lhe será aplicada pela Federação de Automobilismo de São Paulo.

25. PROCEDIMENTOS:

25.1. O Comissário Técnico da prova, devidamente credenciado pelo DK-FASP procederá à verificação dos karts em local previamente determinado pelos Comissários Desportivos da prova. A desmontagem das partes quando exigidas será feito por apenas um mecânico, devidamente identificado, indicado pelo piloto e sem nenhum ônus para o organizador, FASP ou CBA, na presença daquele comissário. As peças deverão ser apresentadas em condições de serem conferidas e medidas.

25.2. Todas as peças, porventura encontradas em desacordo com o regulamento, serão retidas e somente devolvidas após parecer final do DK-FASP e depois de esgotados todos os prazos de recursos, caso haja algum em andamento.

25.3. O Comissário Técnico poderá se valer de quaisquer métodos para exame de peças ou partes, podendo até mesmo inutilizá-las se isso se fizer necessário. Em nenhum caso o kart será devolvido nas condições em que se encontrar ao término da prova, mas sim nas condições em que se encontrar ao final da vistoria.

25.4. Se porventura as irregularidades encontradas envolverem itens que vierem a exigir exames especializados de alta precisão ou desmonte de partes, ou ainda partes não desmontáveis, o kart ou suas peças ficarão à disposição da CBA ou FASP, conforme o caso, até que sejam conhecidos os resultados de tais verificações. Nesse caso, todas as despesas com tais exames correrão por conta do reclamante, que deverá efetuar o depósito prévio e pertinente. O kart e suas peças serão devolvidos no estado em que se encontrarem após a perícia.

25.5. Em todas as categorias, fica obrigatório o uso de duas garras de motor devidamente fixadas entre a mesa do motor e o chassi, somente poderão ser usadas as mesas padrão RBC fornecidas com os motores.

25.6. Será obrigatório o uso de silencioso de carburador "intakesilencer". Se o silencioso de carburador se soltar, cair ou modificar o som emitido durante o transcorrer da prova, o piloto deverá obrigatoriamente, sob pena de desclassificação, dirigir-se ao Parque de Manutenção da Prova para recolocá-la, podendo retornar à prova com o silencioso de carburador novamente instalado. Se ao final da tomada de tempo ou da prova, o silencioso de carburador estiver solto (a) ou ausente, o piloto será punido com a perda da melhor volta no primeiro caso, e com o acréscimo de 20(vinte) segundos ao seu tempo total de prova, no segundo caso.

25.7. Durante as provas, na ocorrência de qualquer avaria técnica, o piloto será sinalizado através de bandeira preta com círculo laranja e o número do kart, devendo obrigatoriamente parar no Parque de Manutenção da Prova onde junto com seu mecânico, deverá sanar o defeito técnico e voltar para a prova.

25.8. Os boxes, durante a prova estarão fechados e o piloto que para lá se dirigir, não indo para o Parque de Manutenção da Prova e/ou Balança, estará automaticamente desclassificado da prova.

26. CARENAGENS:

26.1. É obrigatório o uso do conjunto homologado CBA e/ou FIA Karting de carenagem completa, durante os treinos oficiais, tomadas de tempo e prova. Deverão ser reservados na carenagem 3 (três) espaços de 200 cm2 (+/- 10cm. X 20cm.) para os Organizadores da Prova.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

- 26.2. Os 3(três) espaços reservados para os organizadores na carenagem são: a) um espaço em cada uma das laterais; b) um espaço na parte frontal, junto a numeração, conforme previsto no Artigo 12º-Parágrafo 2º.
- 26.3. Se o concorrente comprovar antecipadamente um patrocínio que seja conflitante com o da prova, poderá abster-se desta publicação, pagando 2(duas) inscrições.
- 26.4. Para todas as categorias, **SERÁ OBRIGATÓRIA** a utilização do painel frontal (bico) tipo FIA Karting, homologado CBA.
- 27. PNEUS “SLICK” (para todas as categorias):**
- 27.1. **Na Tomada de Tempo e nas Corridas:** Será obrigatória a utilização de jogo de pneus de fabricação nacional, homologados pela CBA/CIK. Todos os jogos de pneus deverão ser **OBRIGATORIAMENTE** adquiridos na loja **KART MACHINE** localizada no **KARTÓDROMO INTERNACIONAL SAN MARINO**, onde o piloto receberá um “voucher” que terá de ser entregue, obrigatoriamente, à organização da prova para o sorteio no horário determinado pelo cronograma específico.
- 27.2. Caso for comprovada a troca ou substituição do pneu sem autorização do Comissário Técnico o piloto estará automaticamente excluído da Tomada de Tempo e/ou Prova.
- 27.3. Caso um pneu apresente furo ou defeito, deverá ser apresentado ao Comissário Técnico para comprovação, autorizando-se, então a troca por um segundo pneu, nesse caso o piloto poderá perder 5(cinco) posições por pneu trocado, no grid a qualquer momento.
- 27.4. Todas as categorias, deverão sortear os pneus conforme o cronograma divulgado pela organização, ou até o início das tomadas de tempo, sob a pena de se não fazer, perder a melhor volta da classificação.
- 27.5. Os PNEUS **poderão ser NOVOS** em cada uma das etapas, obedecendo-se a restrição de que os pneus sejam os mesmos utilizados na tomada de tempo e nas duas corridas de uma mesma etapa.
- 27.5.1. **TODAS AS CATEGORIAS:** MG VERMELHO.
- 27.5.2. **SHIFTER:** MG AMARELO.
- 28. PNEUS DE CHUVA:**
- 28.1. Para a utilização de pneus de chuva, na tomada de tempo, o piloto escolherá um único jogo de pneus, que será lacrado pela Vistoria Técnica, sendo mantido, durante aquela classificação, na área do Parque Fechado, ou ainda, usado na tomada de tempo para a classificação.
- 28.2. Caso um pneu apresente furo, deverá ser apresentado ao Comissário Técnico para comprovação, autorizando-se, então a troca por um segundo pneu, nesse caso o piloto perderá 5(cinco) posições por pneu trocado, no grid a qualquer momento.
- 28.3. Em caso de troca de pneus por qualquer outro motivo, o piloto perderá sua posição no grid de largada, devendo largar na última posição no grid da prova seguinte.
- 28.4. Após a tomada de tempo, o jogo de pneus usados na tomada de tempo, será lacrado pela Vistoria Técnica, sendo obrigatório o uso desse pneu.
- 29. ASPECTOS ESPECÍFICOS - RBC (para todas as categorias, EXCETO SHIFTER):**
- 29.1. A RBC - Preparações de Motores Ltda. obriga-se a fornecer através de aluguel, os motores preparados pela empresa para os pilotos por ordem de inscrição. A quantidade de motores será divulgada através de comunicados pela RBC, reservando-se a empresa o direito de aceitação de número maior de inscritos de acordo com a disponibilidade dos motores. Estarão garantidos os motores para os pilotos que se inscreverem até a quarta-feira da semana que antecede a prova.
- 29.2. É obrigatória a presença do piloto ou responsável no ato do sorteio e entrega dos motores, inclusive em caso de troca, para fiscalização e assinatura do termo de fornecimento e revisão de entrega. Após a assinatura do termo de fornecimento e revisão de entrega pelo piloto ou responsável, não terá direito de reclamar dos itens vistoriados cabendo a ele responder sobre qualquer punição de adulteração ou anormalidade do equipamento.
- 29.3. O piloto é responsável pelo Motor, escapamento, curva do escapamento.
- 29.4. Só será permitido o funcionamento do motor no Parque Fechado, com autorização e a presença de um funcionário da RBC, sob pena de perda de 5(cinco) posições na tomada tempo, primeira ou segunda prova do dia. O piloto/equipe que acelerar em excesso o motor em cavalete já tendo sido advertido pelo funcionário da RBC, perderá 5(cinco) posições no grid de largada. O piloto é o único responsável pela quebra do motor no cavalete, devendo indenizar a RBC integralmente aos danos causados. Neste caso só será sorteado o novo motor após o pagamento.
- 29.5. O piloto deverá pagar no ato da devolução ou troca, a preço de tabela, as peças ou componentes dos mesmos citados no parágrafo 4º em caso de: quebra de motor ou pistão por erro de carburação, danos externos de qualquer natureza, perda da rosca da vela, ingestão do motor de qualquer corpo estranho que cause quebra interna, extravio ou quebra de qualquer natureza que tenha origem no sistema de arrefecimento. Somente após o pagamento, o piloto receberá o novo equipamento. É **aconselhável** o uso de marcador de temperatura com indicação ao piloto, para que ele possa detectar um possível superaquecimento do motor.
- 29.6. A troca de qualquer equipamento só será permitida em qualquer situação, com a autorização da RBC e do Comissário Técnico. Após o sorteio do motor, o piloto só poderá solicitar a sua troca após ele ter sido



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

avaliado em movimento na pista e constatado alguma anormalidade, neste caso a RBC procederá à troca através de sorteio na presença de outro competidor. Caso a troca seja durante o treino, o piloto só poderá solicitá-la uma única vez. Durante a competição, os motores trocados, serão revisados e poderão retornar ao sorteio. O prazo para comunicar/solicitar a troca de motor é de 15(quinze) minutos após o término da atividade.

- 29.7. A prioridade de troca é motivada pela quebra do motor que não puder ser reparada no local. Outro tipo de motivação para a troca estará sujeita a disponibilidade de motores. Caso não haja disponibilidade de motor no ato da solicitação para troca, o piloto deverá aguardar a manutenção dos motores.
- 29.8. A troca de motor, efetuada por erro de carburação ou qualquer outro motivo, acarretará ao piloto a perda de 5(cinco) posições no Grid de Largada.
- 29.9. Estarão isentas de penalidades as trocas efetuadas pelos seguintes motivos: Quebra de biela, pistão ou eixo de biela; Fusão da biela ou Rolamento do Carter; Espanar a rosca do cabeçote (prisoneiro) que se mantiver devidamente lacrado.
- 29.10. Para as categorias **MIRIM e CADETE** as trocas acarretarão as seguintes penalidades: 1ª troca: perda de 2(duas) posições; 2ª troca: perda de 5(cinco) posições; 3ª troca: perda de 7(sete) posições.
- 29.11. **Bônus de Troca:** Todo piloto terá direito a 3(três) créditos de trocas de motores, sem perda de posições ao longo do ano, sendo permitido a utilização de apenas um crédito por etapa.

30. SENSORES DE CRONOMETRAGEM:

- 30.1. Os sensores são de propriedade **KARTÓDROMO INTERNACIONAL SAN MARINO**, sendo obrigatória sua devolução, em qualquer situação, à Organização da Prova após a tomada de tempo ou Prova.
- 30.2. O piloto que não proceder à devolução do sensor ao término da tomada de tempo ou prova da sua categoria terá que ressarcir ao proprietário, o valor de R\$ 4.000,00 (quatro mil reais).
- 30.3. Fica obrigatório a fixação do sensor de cronometragem na haste do suporte do painel interior dianteiro (gravata), na posição vertical, com o uso do suporte plástico apropriado, de maneira que a placa do fechamento do sensor fique voltada para baixo e o grampo de retenção para cima.

31. PENALIDADES:

- 31.1. São infrações ao Regulamento:
 - 31.1.1. Toda ofensa direta ou indireta em relação a qualquer pessoa investida na função de Autoridade de Prova ou Oficiais de Competição;
 - 31.1.2. Toda e qualquer manobra intencional tendo por escopo inscrever um veículo/piloto não qualificado;
 - 31.1.3. Todo procedimento fraudulento ou manobra desleal que prejudique o caráter esportivo da competição ou interesse do kartismo;
 - 31.1.4. Toda desobediência a qualquer dos artigos deste regulamento.
- 31.2. São penalidades deste Regulamento:
 - 31.2.1. Advertência: Sinalizada, Verbal ou Escrita;
 - 31.2.2. Perda de posição no "grid";
 - 31.2.3. Acréscimo no tempo total;
 - 31.2.4. Perda de volta;
 - 31.2.5. Impedimento de participação em treino oficial ou parte dele;
 - 31.2.6. Perda de posição na ordem de chegada;
 - 31.2.7. Multa (independentemente de outras sanções);
 - 31.2.8. Exclusão de Tomada de Tempo / Prova;
 - 31.2.9. Proibição de acesso à área técnica desportiva;
 - 31.2.10. Desclassificação da Tomada de Tempo / Prova;
 - 31.2.11. Time Penalty.
- 31.3. A imposição da penalidade será sempre precedida de averiguações.
- 31.4. As partes interessadas podem ser convocadas para averiguações e poderão ser acompanhadas de testemunhas.
- 31.5. Na ausência das partes interessadas, a decisão poderá ser proferida à revelia das partes ausentes.
- 31.6. O piloto é responsável diretamente por todos os atos cometidos por ele, membros de sua equipe, parentes e amigos. Qualquer infração cometida por uma das pessoas anteriormente citadas acarretará penalidade ao piloto, conforme este artigo.
- 31.7. O preparador responsável pelo motor ou chassi do piloto que porventura venha a ser desclassificado por irregularidade técnica poderá ser suspenso de permanecer nas áreas técnicas do Kartódromo, conforme decisão dos Comissários Desportivos e Técnicos, sendo o mesmo comunicado da punição que lhe será aplicada pela Federação de Automobilismo de São Paulo.

32. EMIÇÃO DE CHEQUE SEM PROVIMENTO DE FUNDOS:

O concorrente que efetuar pagamentos a CBA, a FASP ou ao CLUBE ORGANIZADOR, com cheque sem provisão de fundos, de sua emissão ou de terceiros, ou sustar o pagamento do mesmo, terá a sua cédula desportiva suspensa pela CBA, até a quitação de seu débito e sem prejuízo de outras sanções.



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

33. RECLAMAÇÕES:

- 33.1. **Procedimentos:** As reclamações técnicas e desportivas somente poderão ser impetradas por concorrentes/pilotos da mesma prova e da mesma categoria, devendo ser **apresentadas por escrito** em até 30 minutos após a divulgação do resultado oficial, procedida através da sua afixação no quadro de avisos. O prêmio ganho por um concorrente que se encontra sob efeito de uma reclamação, deverá ser retido até que ocorra decisão definitiva sobre a reclamação.
- 33.2. Além disso, toda reclamação cujo julgamento seja suscetível de modificar a classificação final, obriga os organizadores a publicarem somente uma classificação oficiosa e reter os prêmios até a publicação de julgamento definitivo, incluídos os recursos previstos no Código Desportivo da CBA. Contudo, no caso de a reclamação não afetar mais que uma parte da classificação, a outra parte poderá ser publicada a título definitivo e poderão ser distribuídos os prêmios correspondentes.
- 33.3. **As Cauções ficam estabelecidas como segue:**
- 33.3.1. **Reclamações desportivas:** Caução de 50% do valor da inscrição da prova, porém não poderá ser inferior a 2,5(duas e meia) UP's para cada reclamação apresentada. Quando julgada procedente, o valor caucionado será devolvido ao reclamante. Quando julgada parcialmente procedente (reclamação válida, mas que não tenha resultado em punição), o valor da caução será devolvido ao reclamante. Quando julgada improcedente, o valor caucionado ficará definitivamente em poder da CBA ou FAU, conforme o tipo de evento.
- 33.3.2. **Reclamações técnicas:** a) Caução de 5(cinco) UP's por item reclamado; b) Quando julgada procedente, os valores caucionados acima, serão devolvidos ao reclamante, sendo o reclamado multado em 5(cinco) UP's independentemente de outras sanções previstas neste Código, inclusive novas multas; c) Quando julgada improcedente, o valor caucionado, conforme previsto na alínea a acima, ficará 50% com a CBA ou FAU e os outros 50% com o reclamado, conforme o tipo de evento, se nacional ou estadual.

34. RECURSOS:

- 34.1. Todo concorrente/piloto terá o direito de recorrer das decisões impostas pelos Comissários Desportivos de uma prova, junto à CBA ou FASP. Ele deverá, sob pena de perda de direito, notificar os Comissários Desportivos da prova, por escrito, dentro do prazo de uma hora a partir do momento do recebimento da notificação ou publicação oficial da penalidade, da sua intenção de recorrer da decisão, de acordo com o CDA.
- 34.2. Todo recurso junto à FASP deve ser feito por escrito pelo seu autor ou representante legal. O Recurso junto à FASP deve ser acompanhado de uma **caução (ver valores a seguir)**. Essa caução será exigida desde o instante que o interessado notificar os Comissários Desportivos sua intenção de realizar a apelação, e ela não será devolvida se houver a desistência do Recurso.
- 34.3. **Prazo Para Apresentação do Recurso** - O prazo para a entrada do Recurso junto à FASP expira em 03(três) dias úteis, contados da data da notificação da decisão dos Comissários Desportivos da prova.
- 34.4. **As Cauções ficam estabelecidas como segue:**
- 34.4.1. **Reclamações desportivas:** Caução de 50% do valor da inscrição da prova, porém não poderá ser inferior a 2,5(duas e meia) UP's para cada reclamação apresentada. Quando julgada procedente, o valor caucionado será devolvido ao reclamante. Quando julgada parcialmente procedente (reclamação válida, mas que não tenha resultado em punição), o valor da caução será devolvido ao reclamante. Quando julgada improcedente, o valor caucionado ficará definitivamente em poder da CBA ou FAU, conforme o tipo de evento.
- 34.4.2. **Reclamações técnicas:** Caução de 5(cinco) UP's por item reclamado; Quando julgada procedente, os valores caucionados acima, serão devolvidos ao reclamante, sendo o reclamado multado em 5(cinco) UP's independentemente de outras sanções previstas neste Código, inclusive novas multas; Quando julgada improcedente, o valor caucionado, conforme previsto na alínea a acima, ficará 50% com a CBA ou FAU e os outros 50% com o reclamado, conforme o tipo de evento, se nacional ou estadual.

**Este Regulamento foi aprovado pelo Departamento de Kart da
FEDERAÇÃO DE AUTOMOBILISMO DE SÃO PAULO
São Paulo, 07 de fevereiro de 2025.**

**SAN MARINO KART CLUBE
JULIANO MACHADO DE SOUSA
PRESIDENTE**



CAMPEONATO SAN MARINO 2026
REGULAMENTO DESPORTIVO
VERSÃO_01

TABELA - A					
PONTUAÇÃO DENTRO DE UMA ETAPA					
POSIÇÃO	Corrida 1	Corrida 2	POSIÇÃO	Corrida 1	Corrida
01º	36	36	16º	15	15
02º	33	33	17º	14	14
03º	31	31	18º	13	13
04º	29	29	19º	12	12
05º	27	27	20º	11	11
06º	25	25	21º	10	10
07º	24	24	22º	09	09
08º	23	23	23º	08	08
09º	22	22	24º	07	07
10º	21	21	25º	06	06
11º	20	20	26º	05	05
12º	19	19	27º	04	04
13º	18	18	28º	03	03
14º	17	17	29º	02	02
15º	16	16	30º	01	01
ADICIONAIS					
PP - POLE POSITION					
O piloto com a VOLTA MAIS RÁPIDA na Tomada de Tempo Classificatória, receberá sempre 1(um) ponto de bonificação , que será somado aos pontos obtidos na Corrida 1 e na Corrida 2, resultando assim, na pontuação TOTAL dentro da Etapa. O ponto de bonificação serve apenas para a totalização dos pontos dentro de uma etapa, NÃO SENDO SOMADO na CLASSIFICAÇÃO GERAL do CAMPEONATO . No caso de desclassificação técnica, ele perderá os pontos da “PolePosition”, conferindo-se a bonificação, imediatamente, ao segundo colocado na tomada de tempo. Se o piloto bonificado for desclassificado por falta de peso após a corrida, não perderá os pontos da “PolePosition”. Se o piloto bonificado, for desclassificado por atitude antidesportiva numa das corridas, o piloto não perderá os pontos da “PolePosition”.					
TROCA DE MOTOR: Caso se <u>verifique pela RBC</u> <u>preparações</u> a necessidade de o “PolePosition” trocar de motor, sofrendo rebaixamento no “grid”, <u>os pontos conquistados serão mantidos</u> .					
EX - EXCLUÍDO					
O piloto excluído num dos eventos (Tomada de Tempo e/ou Corrida 1 e/ou Corrida 2), receberá 0(zero) ponto APENAS NO(s) EVENTO(s) EM QUE FOI PENALIZADO(s) . O piloto penalizado num dos eventos, CARREGARÁ essa penalidade no resultado final da etapa, impedindo que haja DESCARTE dessa ETAPA no campeonato.					
NC - NÃO CONCLUÍDO					
O piloto que não cumprir no mínimo 75% de qualquer um dos eventos (Tomada de Tempo e/ou Corrida 1 e/ou Corrida 2), receberá 0(zero) ponto no evento.					
NP - NÃO PAGOU A ETAPA					
O piloto que NÃO PAGAR a inscrição (até o dia da etapa) receberá 0(zero) ponto na ETAPA, e NÃO PODERÁ DESCARTAR ESSE RESULTADO .					
PG - PAGOU A ETAPA					
O piloto que PAGAR a inscrição (até o dia da etapa) e mesmo NÃO participando de nenhum evento na etapa, receberá 0(zero) ponto, porém, nesse caso, SERÁ PERMITIDO O DESCARTE DESSE RESULTADO .					



CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

TABELA - B						
PONTUAÇÃO DAS ETAPAS NO CAMPEONATO GERAL						
PARA TODAS AS CATEGORIAS EXCETO SHIFTER						
POSIÇÃO	ETAPA 01 a 09	Etapa 10		POSIÇÃO	ETAPA 01 a 09	Etapa 10
01º	36	72		16º	15	30
02º	33	66		17º	14	28
03º	31	62		18º	13	26
04º	29	58		19º	12	24
05º	27	54		20º	11	22
06º	25	50		21º	10	20
07º	24	48		22º	09	18
08º	23	46		23º	08	16
09º	22	44		24º	07	14
10º	21	42		25º	06	12
11º	20	40		26º	05	10
12º	19	38		27º	04	08
13º	18	36		28º	03	06
14º	17	34		29º	02	04
15º	16	32		30º	01	02

TABELA - C

PONTUAÇÃO DAS ETAPAS NO CAMPEONATO GERAL

SOMENTE CATEGORIA SHIFTER

POSIÇÃO	ETAPA 01 a 04	Etapa 05
01º	36	72
02º	33	66
03º	31	62
04º	29	58
05º	27	54
06º	25	50
07º	24	48
08º	23	46
09º	22	44
10º	21	42
11º	20	40
12º	19	38
13º	18	36
14º	17	34
15º	16	32

POSIÇÃO	ETAPA 01 a 04	Etapa 05
16º	15	30
17º	14	28
18º	13	26
19º	12	24
20º	11	22
21º	10	20
22º	09	18
23º	08	16
24º	07	14
25º	06	12
26º	05	10
27º	04	08
28º	03	06
29º	02	04
30º	01	02

ADICIONAIS – TABELAS B + C

PR - PRESENTE NA ETAPA

O piloto que participar de qualquer um dos eventos de uma etapa, mesmo que parcialmente, será considerado **PRESENTE NA ETAPA**, e receberá **1(um) ponto de bonificação**, na **ETAPA** a qual participou, o qual **será SOMADO na TABELA GERAL do CAMPEONATO**.



Federação de Automobilismo de São Paulo

FILIADA À CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

ADENDO 01 (13.03.2026)

NEUTRALIZAÇÃO

- A) O DIRETOR DE PROVA poderá decidir **NEUTRALIZAR** uma bateria ou uma corrida em caso de Pista Obstruída e/ou Perigo Físico Imediato à Pilotos e/ou Oficiais de Pista, sem que haja motivos suficientes que justifiquem a interrupção com Bandeira Vermelha.
- B) Em caso de ordenada a **NEUTRALIZAÇÃO**, todos os postos de observação exibirão uma Bandeira Amarela Agitada em conjunto com uma placa escrita "**PROVA NEUTRALIZADA**", que será mantida visível a todos até o fim da **NEUTRALIZAÇÃO**.
- C) Os karts **NÃO** poderão entrar em **ÁREA DE MANUTENÇÃO** durante a **NEUTRALIZAÇÃO**. No entanto, poderão se dirigir à balança, mas não poderão retornar à corrida após essa ação.
- D) Todos os karts deverão alinhar-se atrás do kart **LÍDER**, sendo expressamente **PROIBIDAS** as **ULTRAPASSAGENS**, salvo se algum kart apresentar problemas mecânicos e ficar lento na pista.
- E) Durante as voltas de **NEUTRALIZAÇÃO**, o kart **LÍDER** ditará o ritmo à uma velocidade moderada e constante, e todos os outros karts deverão manter a formação o mais compacta possível, em **FILA INDIANA**, sempre centralizados entre os colchetes, até que a Direção de Provas decida por reiniciar a corrida. A retomada da corrida será sinalizada pela Direção de Provas com **BANDEIRA QUADRICULADA VERDE E AMARELA**, na linha de largada. É **PROIBIDO** acelerar antes de cruzar a LINHA AMARELA, exceto se o Diretor de Provas der a largada antes dessa linha ser alcançada. Todas as **ULTRAPASSAGENS** continuam **PROIBIDAS** até que os karts cruzem a linha de cronometragem.
- F) Cada volta completada durante a **NEUTRALIZAÇÃO**, será considerada como volta válida de corrida.
- G) Caso a corrida termine durante a **NEUTRALIZAÇÃO**, a **BANDEIRA QUADRICULADA PRETA E BRANCA** será exibida como de costume.
- H) A **NEUTRALIZAÇÃO** não poderá durar mais que 6(seis) voltas. Caso atinja esse limite, a corrida será interrompida com **BANDEIRA VERMELHA**.



Federação de Automobilismo de São Paulo
FILIADA À CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO

CAMPEONATO SAN MARINO 2026

REGULAMENTO DESPORTIVO

VERSÃO_01

ADENDO 02 (13.03.2026)

ALTERAÇÃO NO ITEM 6

CATEGORIA F4 JUNIOR (PJK)

TEXTO ANTERIOR:

Entre **12** e 14 anos, completados em 2026.

TEXTO ALTERADO PARA:

Entre **11** e 14 anos, completados em 2026.

Pilotos com carteira CBA - PCK podem correr nessa categoria, conforme RNK 2026, desde que completem 11(onze) anos durante o ano de 2026.